



REGULAMENTO PARA SUBMISSÃO DE RESUMOS E APRESENTAÇÃO DE TRABALHOS

Os Resumos devem versar a temática Inovação Tecnológica ou Jogos em Saúde:

- Tecnologias, Jogos ou inovação centrada na pessoa
- Tecnologias, Jogos ou inovação centrada no cuidador
- Tecnologias, Jogos ou inovação centrada na família
- Tecnologias, Jogos ou inovação centrada no âmbito da saúde
- Tecnologias, Jogos ou inovação em reabilitação
- Tecnologias, Jogos ou inovação centrada no ensino em saúde
- Tecnologias, Jogos ou inovação: outros assuntos em saúde

Os resumos devem ser submetidos no site do evento, **até ao dia 1 de Setembro**

Os resumos aceites, serão apresentados num dos seguintes formatos:

- Comunicação Oral (8 minutos)
- Póster (2 minutos)

Os autores devem escolher o formato de apresentação do trabalho que propõem. No entanto, salvaguarda-se que cabe à Comissão Científica, após análise dos resumos, confirmar o formato definitivo de apresentação. Podem ser enviados resumos em: Português e Inglês.

DATAS IMPORTANTES

- **1/09/2026.** Data limite para submissão de resumos
- **10/09/2026.** Notificação da decisão,
- **15/09/2026.** Data limite para inscrição no Simpósio
- **25/09/2026.** Data limite para envio do trabalho final (ambos os formatos)
- **25/09/2026.** Data limite para envio do trabalho para livro de publicação.

O resumo deve ter um limite máximo de 400 palavras e ser escrito em letra “Times New Roman” tamanho 12, com espaçamento simples. Deve ser original em conteúdo e ter a seguinte estrutura:

- Título (máximo 16 palavras)
- Identificação dos autores (nome, filiação), com máximo de 6 autores. Especificação do autor correspondente (nome, filiação endereço eletrónico)
- Resumo:
 - Introdução
 - Objetivo(s)
 - Metodologia
 - ⊖ Resultados
 - Conclusão, que deve incluir as implicações para a prática
- Palavras-chave (de acordo com MeSH/DeCS), com máximo de 4 descritores
- Referências bibliográficas (segundo APA versão 7)

Os resumos recebidos serão submetidos a avaliação cega por pares, da responsabilidade da Comissão Científica do evento. A seriação dos trabalhos é da total responsabilidade do júri de avaliação, sendo que da sua decisão não cabe recurso. A deliberação sobre casos omissos, a que o presente regulamento não dê resposta, caberá ao júri responsável pela avaliação dos resumos. A Comissão Científica, mediante os critérios de avaliação e da pertinência do trabalho avaliado, será a responsável por confirmar o formato definitivo de apresentação. O autor correspondente será informado do formato de apresentação que deve preparar para a comunicação.

APRESENTAÇÃO DOS TRABALHOS (APÓS SELEÇÃO)

Os trabalhos, tanto de póster como de comunicação oral, deverão ser elaborados no programa *Microsoft Powerpoint*[®]. No caso dos Pósteres, deverão ser apresentados num único diapositivo, no programa *Microsoft Powerpoint*[®], com dimensão standard – apresentação do ecrã **panorâmico 16:9**. É da responsabilidade dos autores, garantir que a informação apresentada é legível.

Um dos autores deve ser o palestrante, que deve estar formalmente inscrito no Simpósio até ao dia **15/09/2026**. O autor palestrante deve assegurar, em nome de todos os autores, a originalidade do trabalho. Serão excluídos os trabalhos que desrespeitem os termos do presente regulamento e que não cumpram as regras definidas para a sua apresentação.

Após aceitação, a versão final do trabalho deve ser enviada, em formato digital, para o e-mail: informacoes@aditgames.pt, até ao dia **25/09/2026**. O nome do ficheiro deverá ser o título completo do trabalho. Cada autor só poderá apresentar dois trabalhos, no máximo.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Na avaliação dos trabalhos, serão tidos em consideração os seguintes critérios:

- Título sucinto e ter relação com o objetivo
- Introdução (Definição de conceitos e enquadramento da problemática)
- Apresentação clara dos objetivos
- Rigor científico e compreensibilidade dos métodos
- Precisão e rigor na apresentação dos resultados
- Conclusões (relação com os objetivos)

CERTIFICADOS

Será emitido certificado a todos os autores dos trabalhos: o certificado de apresentação será conferido ao autor palestrante; os outros autores receberão um certificado de coautoria.

Os pedidos de alteração do “autor palestrante” do trabalho só serão considerados até ao dia **15/09/2026**.

LIVRO DE PUBLICAÇÕES

O envio do trabalho deverá ser remetido juntamente com a apresentação até dia **25.09.2026**, para o email: informacoes@aditgames.pt. O nome do ficheiro deverá ser o título completo do trabalho. A Comissão Científica reserva-se o direito de não aprovação do documento para o livro de publicações após avaliação, ou de solicitar a revisão do documento, mediante os critérios de avaliação e da pertinência do trabalho remetido.

Os artigos decorrentes dos pósteres devem ter, no máximo, 1000 PALAVRAS (incluindo referências). Deve ser escrito em português ou inglês, em letra “Times New Roman”, tamanho 11, espaçamento entre linhas de 1,5, e usar a Norma da APA 7ª edição.

A estrutura deverá conter as seguintes informações: Título; Resumo com o máximo de 200 palavras (dividido nas secções: Objetivos; Metodologia; Resultados; Conclusão); Palavras-chave (máximo de 4 descritores); Introdução; Objetivos; Metodologia; Resultados e discussão; Conclusão; Referências.

Os artigos decorrentes das comunicações livres devem ter, no máximo, 2500 PALAVRAS (incluindo referências). Deve ser escrito em português ou inglês, em letra “Times New Roman”, tamanho 11, espaçamento entre linhas de 1,5, e usar a Norma da APA 7ª edição.

A estrutura deverá conter as seguintes informações: Título; Resumo com o máximo de 200 palavras (dividido nas secções: Objetivos; Metodologia; Resultados; Conclusão); Palavras-chave (máximo de 4 descritores); Introdução; Objetivos; Metodologia; Resultados e discussão; Conclusão; Referências.